



1: Hürde (Wand), 2: Tonne, 3: Wendestange, 4: Oxe,
 5: Eingangstor, 6: Hütchenslalom (der komplette
 Slalom ist ein Hindernis – falsch eingefädelt zurück zum
 Eingangstor), 7: Ausgangstor, 8 Wendestange,
 9: Dreisprung (2 Meter) ohne Gehorsam, 10: Wende-
 stange, 11: Tunnel (klein QSC), 12: Tisch (QSC)

Der 2. Parcours steht nicht Parallel zu einander,
 sondern Gegenüber (Spiegelverkehrt). Es wird aus der
 Mitte her gestartet.